

## Insertar la Música

*Recuerda Bloquear (candado) los Layers que ya están listos para que no te confundas en la ubicación de los objetos.*

1. Crear Layer Nuevo = “Musica”
  2. Importar a la Librería “Ballenas.mp3”.
  3. Insertar la música en el Stage.
  4. Crear Los Botones Play y Stop
- 4.1. Boton Play.
  - 4.1.1. Crear un triángulo con Polystar de 3 sides (Relleno: Blanco, Borde: Nulo). Y el Texto “Play” (Blanco). Ubicar en el Stage. Agruparlos y Convertirlos en un Símbolo Movie Clip (F8) = “Play Mus”.
  - 4.1.2. Otra vez F8 para convertirlo a Botón = “MusPlay”. Doble click con la flecha negra en el objeto para editarlo en el stage.
  - 4.1.3. Agregar un KeyFrame en el Estado OVER del Botón. Seleccionar el Movieclip en el Stage y en Propiedades > Filters : Drop Shadow > Blur X : 2; Blur Y : 2; Distance : 2; Color : 03366.
  - 4.1.4. Agregar un Keyframe en el Estado DOWN del Botón. Seleccionar el MovieClip en el Stage y en Propiedades > color : tint = 6699CC a 100%.
  - 4.1.5. Agregar un Key Frame en el Estado HIT y hacer un rectángulo del tamaño del botón para determinar el área activa del botón.
  - 4.1.6. Insertar un Layer. En el estado DOWN del nuevo Layer, insertar un Keyframe y arrastrar la música "ballenas" al stage.
  - 4.1.7. Regresar a Scene1.
- 4.2. Botón Stop.
  - 4.2.1. Crear un Cuadro (Relleno: Blanco, Borde: Nulo). Y el Texto “Stop” (Blanco). Ubicar en el Stage. Agruparlos y Convertirlos en un Símbolo Movie Clip (F8) = “Stop Mus”.
  - 4.2.2. Otra vez F8 para convertirlo a Botón = “MusStop”. Doble click con la flecha negra en el objeto para editarlo en el stage.
  - 4.2.3. Agregar un KeyFrame en el Estado OVER del Botón. Seleccionar el Movieclip en el Stage y en Propiedades > Filters : Drop Shadow > Blur X : 2; Blur Y : 2; Distance : 2; Color : 03366.
  - 4.2.4. Agregar un Keyframe en el Estado DOWN del Botón. Seleccionar el MovieClip en el Stage y en Propiedades > color : tint = 6699CC a 100%.
  - 4.2.5. Agregar un Key Frame en el Estado HIT y hacer un rectángulo del tamaño del botón para determinar el área activa del botón.
  - 4.2.6. Regresar a Scene1.

4.2.7. Seleccionar el Botón "Stop" en el Stage y Abrir la Ventana de ActionScript; agregar el siguiente código:

4.2.8. `on(release) {stopAllSounds();}`

4.2.9. Regresar a Scene 1, Crear el Texto "Música" (Blanco) y ubicar en el Stage.

(Guardar y Previsualiza).

## Transición de fotos

1. Insertar Layer. Renombrarlo ="Movieclips".
2. Crear un Símbolo Vacío (Ctrl + F8) MovieClip = "fotos"; regresar a la "Scene1", colocar el MovieClip "fotos" en el Stage y Doble Clik para Editarlo.
3. Importar al Stage las 4 fotos (Mar01, Mar02, Mar03 y Mar04). Convertirlas cada una a Movie Clips y Distribuir las cada una en un Layers. (Click Botón Derecho, "Distribute to Layers".)
4. Seleccionar todos los Frames 1 de los cuatro Layers y en la ventana de propiedades colocar Tween:Motion.
5. Seleccionar las 4 fotos en el Stage con un arrastre y en la ventana de propiedades > color : Alpha = 0.
6. Ubicarse en el frame 10 de los 4 layers e insertar un KeyFrame (F6), seleccionar las fotos en el stage y en la ventana de propiedades > color : Alpha = 100.
7. Ir al frame 30 de los cuatro layers insertar un keyframe (F6); Igual en el frame 40.
8. En el Frame 40 de los cuatro layers, seleccionar las 4 fotos en el stage y en Propiedades > color : Alpha = 0.
9. En los layers 2,3 y 4, seleccionar los 40 frames y desplazarlos 30 cuadros a la derecha.
10. En los layers 3 y 4, seleccionar los 40 frames y desplazarlos 30 cuadros más a la derecha.
11. En el layers 4, seleccionar los 40 frames y desplazarlos 30 cuadros a la derecha.
12. Regresar a Scene 1, ubicar el Movie Clip "fotos", y previsualizar
13. Colocar en ese mismo frame 1 del Layer "MovieClips" el Texto de Bienvenida.

(Guardar y Previsualizar).

## Programando los Botones.

1. Seleccionamos el cuadro 1 de cualquier layer, apretamos F9 (ActionScript) y escribimos: `stop();`
2. Selecciona el Botón "inicio" en el stage y abre la ventana de ActionScript (F9).  
Escribe el Siguiete código:  
`on(release){ gotoAndStop(1)}`

3. Selecciona el Botón "historia" en el stage y abre la ventana de ActionScript (F9).  
Escribe el Siguiendo código (puedes copiar (Ctrl+C) del botón "inicio" y pegarlo (Ctrl + V) aquí.  
`on(release){gotoAndStop(2)}`
4. Selecciona el Botón "video" en el stage y abre la ventana de ActionScript (F9).  
Escribe el Siguiendo código (puedes copiar (Ctrl+C) del botón "inicio" y pegarlo (Ctrl + V) aquí.  
`on(release){ gotoAndStop(3) }`
5. Selecciona el Botón "Galería" en el stage y abre la ventana de ActionScript (F9).  
Escribe el Siguiendo código (puedes copiar (Ctrl+C) del botón "inicio" y pegarlo (Ctrl + V) aquí.  
`on(release){gotoAndStop(4) }`

Esto indica a cada botón que el cabezal vaya al Frame 1 y se quede ahí.

GUARDA

## Scroll Text, Ventana de HISTORIA

1. Insertamos un Frame en todos los Layers de Scene 1 (F5) “OJO SON FRAMES NO KEY FRAMES”.
2. En el frame 2, del Layer “Movie Clip” insertamos un KeyFrame (F6).
3. Seleccionamos “Sólo” las letras de bienvenida y las borramos (delete o suprimir).
4. Insertamos un Cuadro de Texto Dinámico:
  - 4.1. Seleccionamos la herramienta de texto y en la ventana de propiedades donde dice Static Text, seleccionamos Dinamic Text y en el Stage dibujamos un cuadro. Verificamos en la ventana de propiedades que este seleccionado un cuadro multilínea. En la casilla que dice *instance Name*, colocamos “historia”.
  - 4.2. En el Stage, hacemos click con el botón derecho sobre el cuadro de texto y seleccionamos “scrollable”.
  - 4.3. Escribimos el texto, que debería ser más largo que el cuadro (exceder su capacidad) y desaparecer.
  - 4.4. Dibujamos los botones Up y Down con la herramienta Polystar con 3 lados. Creamos un botón (F8) de cada triángulo “Up” y “down”. Y los ubicamos en el stage cerca del texto.
  - 4.5. Seleccionamos el botón “up” y abrimos ActionScript (F9). Escribimos el siguiente código:  
`on(release) {historia.scroll-=1}`

4.6. Seleccionamos el botón “down” y abrimos ActionScript (F9). Escribimos el siguiente código:

```
on(release) {historia.scroll+=1}
```

(Guarda)

## El video

1. Insertamos un Frame en todos los Layers de Scene 1 (F5) “OJO SON FRAMES NO KEY FRAMES”.
2. Insertamos un KeyFrame (F6) en el Layer “Movie Clip” en el Frame 3.
3. Borramos TODO el contenido del Frame 3 del layer “Mopvie Clips”.
4. Creamos un Movie Clip Vacío con Ctrl + F8 = “video”. Regresamos a la “Scene 1”, seleccionamos el MovieClip “video” de la librería; lo ponemos en el Stage y hacemos doble click en la marca de registro para editarlo.
5. Importamos el Video “diving.avi” a la librería. Al hacerlo nos sale una interface que nos permite manejar algunos controles de la importación. Lo primer es que en este caso, usaremos un video Embedded, es decir, incrustado en el Flash. Otras opciones permiten acceder a videos que ya existan en la web o crear nuestro propio video cargado vía streaming (al estilo Youtube, se va viendo a medida que carga). En la pantalla siguiente nos permite recortar o controlar algunos ajustes del formato del video.
6. Nos va a decir que debe ajustar los frames a la cantidad de frames del video, le decimos que sí.
7. Verificamos que estamos trabajando en el movie clip “video” y no en la película, arrastramos el video al stage y creamos los botones de play y stop de vídeo.
  - 7.1. Play: dibujamos un triángulo blanco y lo convertimos a botón (F8) = “videoplay”; en ActionScript (F9) escribimos el siguiente código:

```
on(release) {play();}
```
  - 7.2. Stop: dibujamos un cuadrado blanco y lo convertimos a botón (F8) = “videostop”; en ActionScript (F9) escribimos el siguiente código:

```
on(release) {stop();}
```
8. Regresamos a Scene1  
Guarda y Previsualiza (Ctrl+Enter).

## La Galería

1. Insertamos un Frame en todos los Layers de Scene 1 (F5) “OJO SON FRAMES NO KEY FRAMES”.
2. Insertamos un KeyFrame (F6) en el Layer “Movie Clip” en el Frame 4.

3. Borramos TODO el contenido del frame 4 del layer “MovieClip”.
4. Creamos un Movie Clip Vacío con Ctrl + F8 = “galería”. Lo ponemos en el Stage y doble click en la marca de registro para editarlo.
5. Importamos a la librería las fotos de la galería. Le indicamos que las convierta en movieclips de una vez. Para ello deben estar en formato PSD.
6. Colocamos las fotos en el Stage las alineamos al centro todas:
  - 6.1. Menu > Windows > Align; alienar al centro vertical y centro horizontal.
7. Seleccionamos todas las fotos y las distribuimos a en layers (Botón Derecho: Distribute to Layers).
8. Seleccionamos todos los frames 1 de todos los layers y en la ventana de propiedades seleccionamos Tween:Motion.
9. Seleccionamos todas las fotos en el stage y en la ventana de propiedades > color: Alpha = 0.
10. En el frame 8 de todos los layers insertamos un keyframe. Seleccionamos todas las fotos en el stage y en la ventana de propiedades > color: Alpha = 100.
11. En el frame 20 de todos los layers colocamos un keyframe.
12. Seleccionamos los frames de los layers 2,3,4,5 y 6, y los movemos hasta el frame 21.  
Frames de los layers ,3,4,5 y 6, y los movemos hasta el frame 41.  
Frames de los layers 4,5 y 6, y los movemos hasta el frame 61.  
Frames de los layers 5 y 6, y los movemos hasta el frame 81.  
Frames del layer 6, y los movemos hasta el frame 101.

## GUARDAR

13. Insertamos un layer para los framelabels y otro para los actionsript. Los renombramos = “etiquetas” y “ActionScript”
14. En el Layer “etiquetas” seleccionamos el Frame1 y en la ventana Propiedades > *FrameLabel* = “gal01”.  
En el Frame 21> F6 > Propiedades > *FrameLabel* = “gal02”;  
En el Frame 41> F6 > Propiedades > *FrameLabel* = “gal03”;  
En el Frame 61> F6 > Propiedades > *FrameLabel* = “gal04”;  
En el Frame 81> F6 > Propiedades > *FrameLabel* = “gal05”;  
En el Frame 101> F6 > Propiedades > *FrameLabel* = “gal06”.
15. En el Layer “ActionScript” insertamos un keyframe (F6) en el frame 20, abrimos la Ventana de ActionScript y agregamos el código : stop();
16. Seleccionamos el keyframe 20 y lo copiamos (Botón derecho : Copy Frame ó Ctrl+Shift+C) y lo pegamos (boton derecho: Paste Frame ó Ctrl+Shift+V) en los frames: 40, 60, 80, 100,120.

17. Insertamos Layer ="botones" y metemos todos los movieclips de la galería aquí de nuevo (foto06, foto05, foto04, foto03, foto02, foto01)
18. Reducimos el tamaño a un 20%.
  - 18.1. Menu > Windows > Transform ó Ctrl + T.
  - 18.2. Activamos la casilla de Constrain Proportion y escribimos 20% en width y en height.
19. Las distribuimos (ventana Align) EN ORDEN para hacer la botonera. En orden es decir: La foto que aparece primero en los pasos 11-14; debe ser la primera de la botonera, y así sucesivamente.
20. Seleccionamos cada movie clip de la botonera y los convertimos en botón (F8). Si lo deseamos podemos colocar algún efecto en el estado over. Opcional por el tiempo.
21. Seleccionamos el botón de la foto 1 apretamos F9 (ActionScript) y escribimos el siguiente código:  
botón de la foto 1 > F9 > on(release) {gotoAndPlay("gal01")}  
botón de la foto 2 > F9 > on(release) {gotoAndPlay("gal02")}  
botón de la foto 3 > F9 > on(release) {gotoAndPlay("gal03")}  
botón de la foto 4 > F9 > on(release) {gotoAndPlay("gal04")}  
botón de la foto 5 > F9 > on(release) {gotoAndPlay("gal05")}  
botón de la foto 6 > F9 > on(release) {gotoAndPlay("gal06")}
22. Regresamos Scene 1.

## GUARDAMOS y PREVISUALIZAMOS

Ahora lo que queda es Publicar el HTML (Menu > File > Publish) y visualizarlo en un navegador.

Tienes listo el WebSite elaborado en Flash.

FELICITACIONES.