

Página de Contacto

Creamos un archivo ActionScript 2.0

En este archivo colocamos campos de texto tipo *InputText* para cada dato que vayamos a solicitar, en este caso 3 datos básicos. Nombre, Correo y el Mensaje.

El campo de mensaje, adicionalmente, debe ser un campo multilínea.

En la ventana de propiedades podemos además establecer la cantidad máxima de caracteres para cada cuadro: 30 en los casos de nombre y correo, 250 en el de comentario. Estos valores son relativos y puede dejarse la casilla en 0, para infinito.

Adicionalmente crearemos un cuarto cuadro de *InputText* donde vamos a recibir lo que retorne las funciones de Flash y PHP. Este campo alertará si faltan datos y si el correo fue enviado exitosamente.

Para finalizar creamos un botón que será el que envíe los datos.

Seleccionamos cada cuadro de texto y le colocamos un nombre de instancia para poder llamarlo en ActionScript, lo mismo con el botón.

Insertamos un Layer nuevo y en el cuadro 1 colocamos el siguiente código:

```
//activamos el botón
enviar.onRelease = function(){
    //con esto impedimos que dejen algún cuadro vacío
    if (length(nombre.text)<1){
        respuesta.text = "escriba su nombre";
    }
    else if(length(email.text)<1){
        respuesta.text = "escriba su correo";
    }
    else if (length(mensaje.text)<1){
        respuesta.text = "escriba un comentario";
    } else {
//si se cumplen todas las condiciones creamos
//la variable que envía los datos con LoadVars
        var datos = new LoadVars();
        datos.nombre = nombre.text;
        datos.email = email.text;
        datos.mensaje = mensaje.text;
//conectamos con el archivo de php que envía el correo
        datos.sendAndLoad("contacto.php", datos, "POST");
//si no hubo inconvenientes nos da las gracias
        datos.onLoad = function (){
            delete datos;
            respuesta.text = "Gracias por su comentario";
        }
    }
}
```

Nos vamos a DreamWeaver y en él creamos un archivo PHP nuevo que va a contener el código que permite enviar el correo.

```
<?php
//Primero nos traemos las variables dentro del array "datos" de flash
$nombre=$_POST['nombre'];
$email=$_POST['email'];
$mensaje=$_POST['mensaje'];
//creamos una variable que contiene un string de texto que será lo que aparezca en el correo
$correo="enviado por:<br> nombre: $nombre <br> Correo: $email <br> Comentario: $mensaje";
//usamos la función mail de php para enviar el correo
mail("germarmor@gmail.com", "Mensaje desde Web", $correo, "From:". $email);
?>
```