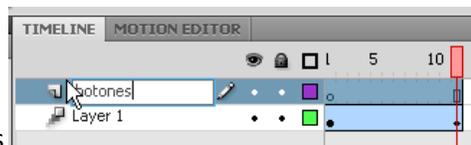
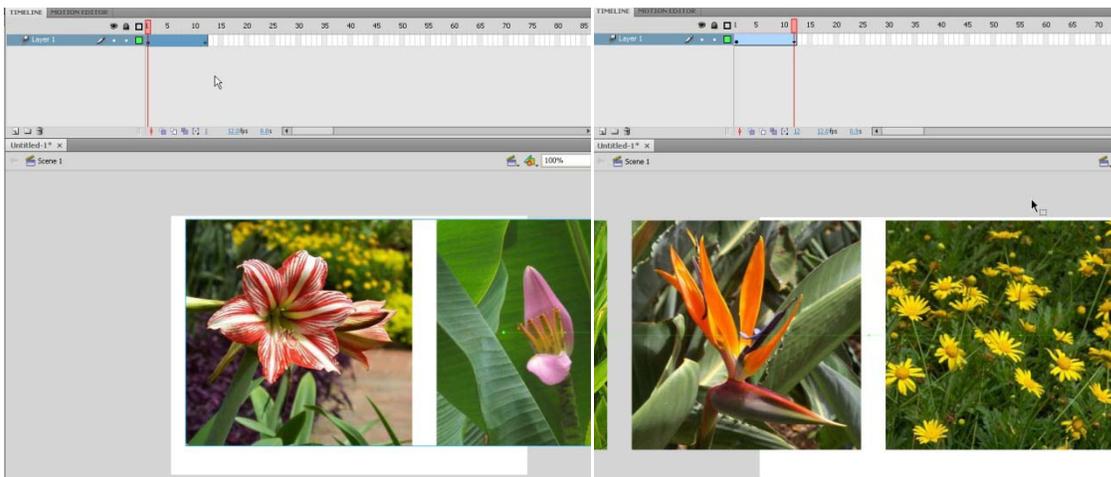


Galería con botón de Rewind.

Lo primero es crear el movieclip con las fotos. El movie clip en total debe ser más ancho que el área trabajo. para ellos importamos las 12 fotografías y las convertimos cada una en movie clip (f8). Luego de alinearlas y distribuirlas las seleccionamos todas y las metemos dentro de un gran movieclip.

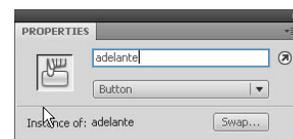
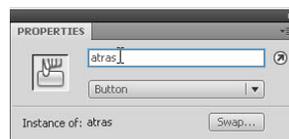


Luego animamos nuestro gran movieclip para que corra de lado a lado desde la foto 1 a la foto 8 en 80 cuadros.

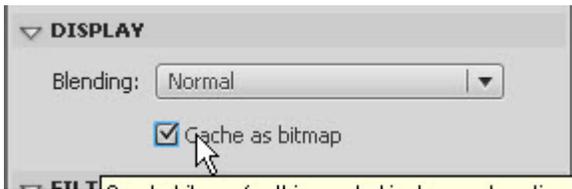


Insertamos un nuevo layer para los botones

Vamos a diseñar entonces dos botones. Uno para adelante y otro para retroceder. Vamos a ponerles nombres de instancia “adelante” y “atras” a fines de programación



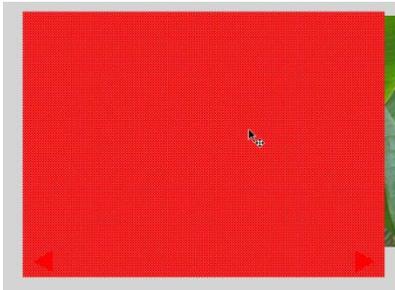
Seleccionamos la galería y en la ventana de Propiedades (*Properties*) seleccionamos *Cache as Bitmap* en CS4 o *Use as Runtime Bitmap* en CS3.



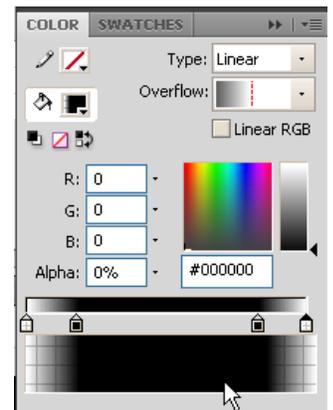
Insertamos otro layer para la máscara degradada.



En este layer vamos a crear una máscara que hará transparentar por medio de un degradado los bordes de la galería. Creamos un gran rectángulo que abarque todo el stage.



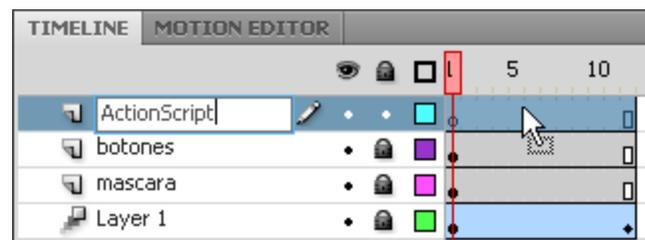
Le ponemos como tipo de relleno, un degradado lineal en la ventana de color. Y modificamos el degradado:



Transparente – sólido – sólido – transparente.



Este degradado lo convertimos en un movie clip y le damos nombre de instancia "mascara" y activamos la casilla de *use as runtime bitmap* en la ventana de propiedades. A la galería también le ponemos nombre de instancia "galería"



Insertamos un layer para los action Scripts

Seleccionamos el Frame 1 y escribimos el siguiente código:

Código para la Galería Rewind:

```
// evitamos que arranque a reproducir.
stop();
//este código coloca la máscara degradada
galeria.setMask("mascara");
//estos son los códigos para el botón adelante
adelante.onPress = function(){
    onEnterFrame = function(){
        nextFrame();
    }
    if(currentFrame == 80) {
        delete onEnterFrame;
    }
}
adelante.onRelease = function(){
    delete onEnterFrame;
}
//Codigos para el botón atras
atras.onPress = function(){
    onEnterFrame = function(){
        prevFrame();
    }
    if (currentFrame == 1){
        delete onEnterFrame;
    }
}
atras.onRelease = function(){
    delete onEnterFrame;
}
```