

Precarga

Este tutorial mostrará la forma de hacer por medio de ActionScript una animación de precarga funcional, mostrando porcentaje de carga, barra de avance de carga y cálculo de otros datos útiles como cantidad de bytes cargados y cantidad completa de bytes que componen la película.

Actualmente existen muchos componentes que hacen automáticamente una animación de precarga de este estilo, pero que adicionalmente solo exigen como conocimiento previo saber arrastrar y soltar el componente en el escenario; sin embargo, cuando nosotros queremos tener el control de la animación de la precarga, o cuando queremos cambiar la típica "barra de carga" por un reloj, un velocímetro o lo que nos imaginemos, vamos a querer el control de nuestro código.

Creando la animación

En este caso vamos a crear una animación de barra de precarga dentro de un movie clip que dure exactamente 100 frames, así cada frame será puesto en pantalla de acuerdo al porcentaje de carga. Creamos un objeto, presionamos F8, lo llamamos barra, hacemos doble click sobre él y editamos para crear nuestra animación de 100 frames. Una vez terminado, en el cuadro 1 dentro del movieclip colocamos un: `stop()`;

Nos devolvemos a Scene 1, seleccionamos el movieclip y en la casilla de *instance name* en la ventana de propiedades le colocamos como nombre *barra_mc*. En la línea de tiempo principal creamos un campo de texto de tipo *Dynamic Text*, con la fuente que elijan para presentar el porcentaje de carga. Es importante que sea *Dynamic Text* ya que ese tipo de campo de texto permite cambiar su contenido por medio de *ActionScript*, por otro lado se hace innecesario usar un *Input Text*, ya que estos están destinados a permitirle al usuario introducir datos; *Static Text* no permite la manipulación de su contenido por código. Ahora solo falta ponerle un nombre a nuestro Campo de Texto, lo seleccionamos y en la ventana de propiedades en la casilla de *Instance Name* lo llamaremos *porcentaje_txt*.

Insertamos un nuevo layer, lo renombramos ActionScript, seleccionamos el cuadro 1 abrimos la ventana de *actions* (F9), y copiamos el siguiente código:

```
function cargando() {
    var total, cargados, porcentaje;
    total = _root.getBytesTotal();
    cargados = _root.getBytesLoaded();
    porcentaje = Math.floor((cargados*100)/total);
    porcentaje_txt.text = porcentaje + "%";
    barra_mc.gotoAndStop(porcentaje);
    if (cargados == total) {
        clearInterval(hiloPrecarga);
        play();
    }
}
var hiloPrecarga = setInterval(cargando, 1);
stop();
```

Insertamos una nueva escena. Para ellos nos vamos a *Menú > Window > Other Panels > Scenes* y hacemos click en el signo de más en esa ventana. En esta nueva escena importamos un video (pesan bastante y nos permitirán ver el tiempo de carga). El orden de reproducción de las escenas es de arriba abajo y las podemos manipular.

En el presente ejercicio la primera escena debe ser la que contiene la precarga y no pasará a la segunda hasta que no haya cargado todo lo que implica la página.