

Contenido

Apéndice de Referencia del lenguaje ActionScript 2.0

Incorporaciones a la Referencia del lenguaje ActionScript 2.0	1
Propiedades y métodos actualizados	3

Apéndice de Referencia del lenguaje ActionScript 2.0

Hay una actualización de la [Referencia del lenguaje ActionScript 2.0](#) publicada con Flash CS5 Professional. Está disponible para descargar y para consultar sin conexión. La actualización de la Referencia del lenguaje ActionScript 2.0 contiene documentación sobre propiedades y métodos nuevos añadidos a ActionScript 2.0 desde la última publicación de esta referencia del lenguaje. También contiene incorporaciones y correcciones de las propiedades y métodos de ActionScript 2.0 existentes para aclarar sus descripciones.

Para ver la actualización de la Referencia del lenguaje ActionScript 2.0:

- 1 Descargue el archivo ZIP aquí: help.adobe.com/support/documentation/en/flash/10/Flash10_AS2LR_en.zip.
- 2 Descomprima el archivo.
- 3 Abra la página index.html en la carpeta principal.

Esta actualización está únicamente en inglés.

Incorporaciones a la Referencia del lenguaje ActionScript 2.0

Se han añadido nuevas descripciones para los siguientes métodos y propiedades en la actualización de la referencia del lenguaje.

Clase Camera

- `Camera.keyFrameInterval`
- `Camera.loopback`
- `Camera.setKeyFrameInterval()`
- `Camera.setLoopback()`

Clase LocalConnection

- `LocalConnection.isPerUser`

Clase Microphone

- `Microphone.codec`
- `Microphone.encodeQuality`
- `Microphone.framesPerPacket`
- `Microphone.setCodec()`
- `Microphone.setEncodeQuality()`
- `Microphone.setFramesPerPacket()`

Clase NetConnection

- `NetConnection.call()`

- `NetConnection.close()`
- `NetConnection.isConnected`
- `NetConnection.onResult()`
- `NetConnection.onStatus()`
- `NetConnection.protocol`
- `NetConnection.uri`

Clase `NetStream`

- `NetStream.attachAudio()`
- `NetStream.attachVideo()`
- `NetStream.getInfo()`
- `NetStream.liveDelay`
- `NetStream.maxPauseBufferTime`
- `NetStream.onPlayStatus()`
- `NetStream.onTextData()`
- `NetStream.onXMPData()`
- `NetStream.play2()`
- `NetStream.publish()`
- `NetStream.receiveAudio()`
- `NetStream.receiveVideo()`
- `NetStream.send()`

Clase `SharedObject`

- `SharedObject.close()`
- `SharedObject.connect()`
- `SharedObject.getRemote()`
- `SharedObject.send()`
- `SharedObject.setFPS()`

Clase `Stage`

- `Stage.fullScreenHeight`
- `Stage.fullScreenWidth`
- `Stage.wmodeGPU`

Clase `XMLSocket`

- `XMLSocket.timeout`

Propiedades y métodos actualizados

Las descripciones existentes en las siguientes entradas se han modificado para incluir información adicional o para corregir errores en la documentación.

Funciones globales

- `fscommand()`: se ha actualizado la información sobre el uso del atributo `allowScriptAccess`.
- `getURL()`: se ha añadido información importante de seguridad para evitar creación de scripts maliciosos entre sitios.

Clase `FileReference`

- `FileReference.browse()`: se ha añadido información sobre la compatibilidad de Flash Player 10 con estos métodos sólo como respuesta a un evento de usuario (por ejemplo, en un controlador de eventos para clic de ratón o evento de pulsación de tecla).
- `FileReference.download()`: se ha añadido información sobre la compatibilidad de Flash Player 10 con estos métodos sólo como respuesta a un evento de usuario (por ejemplo, en un controlador de eventos para clic de ratón o evento de pulsación de tecla). Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `FileReference.upload()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase `LoadVars`

- `LoadVars.setRequestHeader()`: se ha añadido que un método es eficaz sólo para `send()` y `sendAndLoad()`, no para `load()`; se ha añadido "Authorization", "Charge-To", "Connect", "Proxy-Connection", "Cookie", "Head" y "Request-Range" a la lista de encabezados restringidos.
- `LoadVars.contentType`: se ha añadido información sobre la seguridad POST en tipos de contenido de varias partes.
- `LoadVars.load()`: se ha añadido que ahora se admite IPv6 y que el método sólo admite peticiones GET. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `LoadVars.send()`: se ha añadido que ahora se admite IPv6. Se ha añadido información sobre la seguridad POST en tipos de contenido de varias partes. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `LoadVars.sendAndLoad()`: se ha añadido que ahora se admite IPv6. Se ha añadido información sobre la seguridad POST en tipos de contenido de varias partes. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase `MovieClip`

- `MovieClip.getURL()`: se ha actualizado la información sobre el uso del atributo `allowScriptAccess`. Se ha añadido información importante de seguridad para evitar creación de scripts maliciosos entre sitios. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `MovieClip.loadMovie()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `MovieClip.loadVariables()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase MovieClipLoader

- `MovieClipLoader.loadClip()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase NetConnection

- `NetConnection.call()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `NetConnection.connect()`: se ha añadido que con Flash Media Server es posible establecer la conexión con una versión del protocolo RTMP. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase NetStream

- `NetStream.onStatus()`: se ha añadido código de error y un puntero a códigos adicionales descritos en la documentación de Flash Media Server.
- `NetStream.play()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase security (System.security)

- `security.loadPolicyFile()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión. Se ha añadido información sobre tiempos de espera explícitos cuando se comprueba un archivo de política maestro.

Clase Sound

- `Sound.loadSound()`: se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase XML

- **General**: se ha actualizado la información de seguridad con relación a los archivos de política de socket.
- `XML.setRequestHeader()`: se ha añadido que un método es eficaz sólo para `send()` y `sendAndLoad()`, no para `load()`; se ha añadido "Authorization", "Charge-To", "Connect", "Proxy-Connection", "Cookie", "Head" y "Request-Range" a la lista de encabezados restringidos.
- `XML.contentType`: se ha añadido información sobre la seguridad POST en tipos de contenido de varias partes.
- `XML.load()`: se ha añadido que ahora se admite IPv6 y que el método sólo admite peticiones GET. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `XML.send()`: se ha añadido que ahora se admite IPv6. Se ha añadido información sobre la seguridad POST en tipos de contenido de varias partes. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.
- `XML.sendAndLoad()`: se ha añadido que ahora se admite IPv6 y que el método tiene un parámetro opcional. Se ha añadido información sobre la seguridad POST en tipos de contenido de varias partes. Se ha añadido información sobre puertos reservados en los que no se puede establecer conexión.

Clase XMLNode

- `XMLNode.hasChildNodes()`: se ha corregido el código incorrecto del ejemplo.

Clase XMLSocket

- General: se ha actualizado la información de seguridad con relación a los archivos de política de socket.
- `XMLSocket.connect()`: se ha añadido información sobre los archivos de política de socket. Se ha añadido que ahora se admite IPv6.